



ESTADO DO PARÁ
MUNICÍPIO DE ÓBIDOS
CNPJ/MF nº: 05.131.180/0001-64
GABINETE DO PREFEITO

DESPACHO

OBJETO: Contratação de mão de obra especializada para executar os serviços de conclusão de 02 salas de aula e 01 banheiros na escola Fernando Guilhon, meio rural, no município de Óbidos-Pa.

UNIDADE (S) REQUISITANTE (S): Secretaria Municipal de Planejamento, Orçamento e Finanças.

CONSIDERANDO o Ofício de nº 144/2022 de Solicitação para abertura de procedimento de Dispensa de Licitação, oriundo da Secretaria Municipal de Planejamento, Orçamento e Finanças, pela contratação do objeto em epígrafe;

CONSIDERANDO o pedido, a justificativa, o Termo de Referência e pesquisas de preço para referência do valor da contratação, apresentados pela Unidade Requisitante;

CONSIDERANDO a Declaração de Existência de Dotação e Recurso Orçamentário para as despesas, informada pelo Setor de Contabilidade, para custeio da despesa do objeto da contratação, tomo conhecimento e **AUTORIZO** a abertura de Processo Administrativo e instauração do presente processo para que se proceda a Contratação por meio de Dispensa de Licitação com a Empresa **G N RODRIGUES EIRELI-EPP**, inscrita no CNPJ Nº **25.225.603/0001-12**, no valor de **R\$ 69.768,76 (Sessenta e nove mil, setecentos e sessenta e oito reais e setenta e seis centavos)**, para a execução dos serviços e determino a adoção das seguintes providências:

- I. Autuação como de direito;
- II. Conferência dos Documentos;
- III. Parecer da Procuradoria Jurídica;



ESTADO DO PARÁ
MUNICÍPIO DE ÓBIDOS
CNPJ/MF nº: 05.131.180/0001-64
GABINETE DO PREFEITO

-
- IV. Parecer do Controle Interno;
 - V. Retorno ao Ordenador de Despesas para Ratificação;
 - VI. Publicação da Ratificação;
 - VII. Contrato;
 - VIII. Publicação de Extrato de Contrato nos meios oficiais.
 - IX. Transmissão do Processo para os Portais de Transparência e Controle Externo;

Cumpra-se na forma da Lei

Gabinete do Prefeito de Óbidos/PA, 25 de agosto de 2022.


JAIME BARBOSA DA SILVA
PREFEITO DO MUNICÍPIO DE ÓBIDOS/PA